**FORMATO PARA LA PRESENTACIÓN DEL VIDEOJUEGO**

1. **ESCRIBA EL NOMBRE DEL JUEGO, Y EL PORQUÉ DEL NOMBRE*:***

*En esta sección se debe incluir el nombre de su propuesta de videojuego. Es recomendable que tenga una extensión máxima de 500 caracteres con espacios.*

1. **¿CUÁL ES EL CONCEPTO GENERAL DEL JUEGO?**

*Describa el juego en 500 caracteres máximo.*

1. **¿EN QUÉ GÉNEROS SE CLASIFICA EL JUEGO?**

*Describa brevemente a qué género o géneros pertenece el concepto de videojuego que pretende desarrollar para la convocatoria. Es recomendable que tenga una extensión máxima de 500 caracteres con espacios.*

1. **¿CUÁLES SON LAS MECÁNICAS QUE PLANEA TENER EL JUEGO, Y EN QUÉ LO DIFERENCIA A OTROS JUEGOS?**

*Describa las mecánicas que planea tener el juego y cuál es la propuesta de valor con respecto a otros en el mercado.*

1. **DESCRIBA EL PAPEL DE CADA UNO DE LOS PARTICIPANTES DEL EQUIPO PARA EL DESARROLLO DEL JUEGO BREVEMENTE.**

*Describa brevemente el rol que cada uno de los participantes de su equipo desempeñara para el desarrollo del juego.*

1. **¿CUÁL ES EL PLAN QUE SE TIENE CON EL JUEGO AL SER SELECCIONADO Y SER DESARROLLADO?**

*Describa el alcance que llegaría a tener su juego durante los meses de ejecución y desarrollo luego de la realización de los Bootcamps una vez sea seleccionado.*

1. **¿EL EQUIPO O MIEMBROS DEL EQUIPO HAN DESARROLLADO JUEGOS ANTERIORMENTE?**

*Describe la experiencia previa de tu equipo de desarrollo.*

1. **¿CUÁL CREE QUE SERÁ LA DURACIÓN PROMEDIO DEL JUEGO?**

*Número de niveles, amplitud de los mapas o tiempo de jugabilidad en su historia principal sin incluir misiones secundarias.*